1)что такое объектная модель документа?

представление документа в виде

дерева тегов.

Каждый HTML-тег образует отдельный элемент-узел, каждый фрагмент

текста - текстовый элемент.

2)какой самый главный элемент в это модели?

Корневым элементом иерархии является html. У него есть два потомка:

первый - head, второй - body.

3)как получить доступ к элементам DOM?

Для манипуляций с DOM используется объект **document**. Используя

**document**, можно получать нужный элемент дерева и менять его содержание.

4)как найти первый дочерний элемент?

Свойства **firstChild**

5)как найти второй дочерний элемент?

childNodes(2)

6)какие свойства позволяют указать на родственные элементы?

Свойства **previousSibling** и **nextSibling** указывают на левого и правого

братьев узла.

7)для чего необходим inter html?

Cвойство **innerHTML** содержит весь HTML-код внутри узла, и его

можно менять.

Свойство **innerHTML** применяется, в основном, для динамического

изменения содержания страницы

8)для чего необходимы свойство className?

задает класс элемента. Оно полностью аналогично

html-атрибуту "class".

1)что такое объектная модель браузера?

С помощью объектной модели браузера (Browser Object Model) можно

управлять поведением браузера из JavaScript.

2)какие объекты существуют в данной модели?

Объект **Navigator Window Screen History Location**

3)какому объекту принадлежит метод open?

**Window**

4)каким образом можно узнать информацию о браузере?

Объект **Navigator** позволяет определить, какой браузер использует

Пользователь

5)как узнать версию браузера?

свойства **appVersion** можно узнать версию браузера